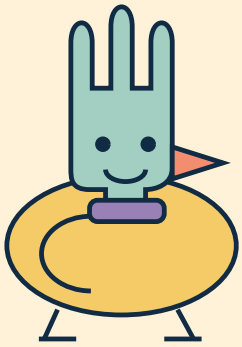
FableBunch

Erfindet jemanden, den es nur bei euch gibt

Das wunderbar schräge Figurenlabor

Verbindet etwas Alltägliches mit einem überraschenden Detail. Findet heraus, was eure Figur möchte, sagt und fühlt.



Ein kleiner Wegweiser für Erwachsene

Für Kinder, die gern malen, Stimmen erfinden oder tüfteln

1. Wählt aus jeder Spalte des Figurenmixers eine Idee.
2. Malt eure Figur und interviewt sie mit ihrer eigenen Stimme.
3. Nehmt eine Gefühlskarte und erfindet ihr erstes Abenteuer.

Im Paket

Der wunderbar schräge Figurenmix / Unsere eigene Geschichtenfigur / Ein Interview mit unserer neuen Figur / Wie fühlt sich unsere Figur?

Papier und Stifte reichen. Malt, erzählt oder diktiert. Nehmt nur die Seiten, die ihr heute möchtet.

Eine kleine Idee für jetzt

Was trägt ein Käsestick auf Rollschuhen in seiner Tasche?

FableBunch

Der wunderbar schräge Figurenmix

Etwas Bekanntes. Eine Überraschung. Eure neue Figur.

Wählt aus jeder Spalte eine Idee oder erfindet alle drei selbst. Verbindet sie in einer Zeichnung. Ein besonderes Merkmal reicht völlig.

Der Anfang

Eine Ente
eine Rakete
ein Käsestick
eine Schildkröte

Die Überraschung

Ein Gabelkopf
Rollschuhe
ein Wolkenschwanz
ein Teetassenkörper

Ein Wunsch

Freunde finden
tanzen lernen
eine Überraschung liefern
einen Garten beschützen

Unsere ganz eigene Figur

Name: _____ Das sagt die Figur am liebsten: _____

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: fablebunch.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: fablebunch.com

Unsere eigene Geschichtenfigur



Malen, erzählen oder aufschreiben. Ein Erwachsener darf eure Worte festhalten. Nicht jedes Feld muss voll werden.

Hier ist Platz für unseren Freund

Unser Freund heißt …

Daran erkennen wir die Figur …

Eine überraschende Gewohnheit …

Heute möchte die Figur …

Das macht es schwierig …

Als Erstes versucht sie …

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: fablebunch.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: fablebunch.com

FableBunch

Ein Interview mit unserer neuen Figur

Lernt die Figur hinter dem lustigen Gesicht kennen.

Eine Person fragt, eine antwortet als Figur. Tauscht die Rollen nach Lust. Malt die Antworten oder lasst einen Erwachsenen mitschreiben.

Was bringt dich zum Lachen?

Erzähl von einer kleinen lustigen Sache.

Was ist in deiner Tasche?

Warum bewahrst du es auf?

Was würdest du gern können?

Wer hilft dir beim Ausprobieren?

Was bringt dich in Schwierigkeiten?

Eine Gewohnheit, ein Fehler oder ein Missverständnis?

Wer ist dir wichtig?

Was würdest du für diese Person tun?

Wohin geht es morgen?

Nenne einen Grund mitzukommen.

Interview von: _____ Name der Figur: _____

FableBunch

Wie fühlt sich unsere Figur?

Sechs Gefühle. Sechs Anfänge für eine Geschichte.

Zeigt auf eine Karte oder schneidet sie mit einem Erwachsenen aus. Wählt ein Gefühl für eine erfundene Figur. Ihr dürft passen oder ein anderes Gefühl erfinden.

Begeistert



Eine winzige Überraschung macht den Tag schön. Welche?

Besorgt



Etwas ist noch neu. Was hilft beim ersten kleinen Schritt?

Ärgerlich



Der Plan geht schief. Was versucht die Figur vor dem nächsten Anlauf?

Stolz



Etwas Schwieriges gelingt. Wer bemerkt es?

Einsam



Die Figur wünscht sich Gesellschaft. Wie lädt ein Freund sie ein?

Neugierig



Aus einer Tasche kommt ein seltsames Geräusch. Was steckt darin?

Eine Figur kann zwei Gefühle zugleich haben. Was verändert sich am Ende?

Kostenlos für zu Hause und Bildungsangebote.

Eure Ideen. Eure nächste Geschichte: fablebunch.com

Zurück zu diesem Kreativpaket: fablebunch.com